

Formation professionnelle



Programmation Orientée Objet
en Java

Caractéristiques de la formation

Cette formation de 3 jours vous permettra d'apprendre la programmation orientée objet en Java : classes, héritage, design patterns, etc.

Pré-requis

Savoir utiliser les fonctions de base d'un ordinateur : navigation sur Internet, bureautique, etc.

Public visé

Tout développeur informatique, avec ou sans expérience en programmation.

Objectifs

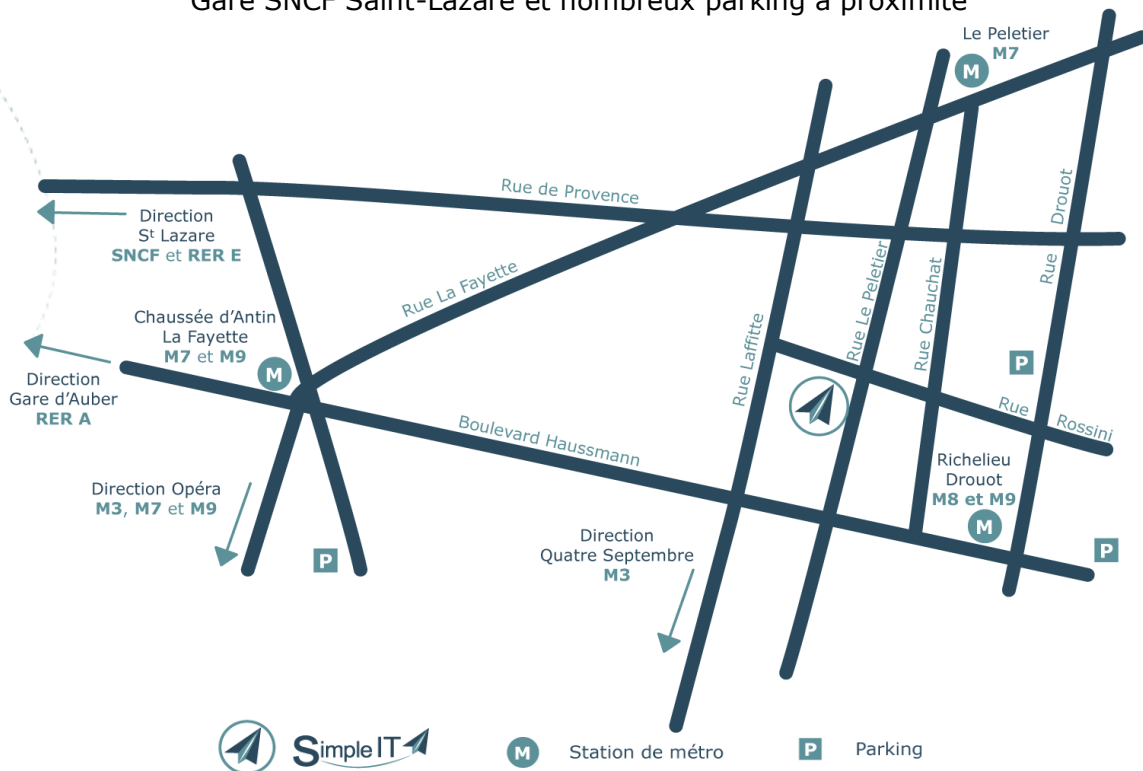
A l'issue de la formation, le stagiaire est capable d'installer un environnement de développement Eclipse et de créer des programmes en langage Java en respectant le modèle de la programmation orientée objet. Il comprend les notions de variables, classes, héritage, exceptions et peut utiliser les bibliothèques Swing et AWT pour créer des interfaces graphiques.



Lieu

Simple IT
23 Rue Le Peletier
75009 Paris
France

Accès :
Métro lignes 3, 7, 8, 9 et 12, RER A et E
Gare SNCF Saint-Lazare et nombreux parking à proximité



Financement

- Formation éligible au DIF
- Financement possible par votre OPCA
- Enregistré auprès du préfet de l'Ile-de-France sous le n°11754640575

Tarif

Formation de
3 journées

1 350 €^{HT}
soit 450 €^{HT} / jour

Tout est inclus

- **Le repas du midi** dans un restaurant à proximité du centre de formation, ainsi qu'un petit-déjeuner au début de la formation
- **Un livre *Apprenez à programmer en Java*** (Livre du Zéro), de Cyrille Herby, reprenant et complétant tous les concepts abordés lors de la formation.
- **Une clé USB contenant les exercices corrigés et supports de cours** pour que le stagiaire puisse s'entraîner à nouveau après la formation.

Plan de la formation

Jour 1

- **Qu'est-ce que le langage Java ?**
- **Installation et configuration d'Eclipse**
- **Premier programme Java**
- **Les variables et la mémoire**
- **Les structures de contrôle**
- **Les méthodes**
- **Les tableaux**

Jour 2

- **Introduction à la programmation orientée objet**
- **Création d'une classe**
- **L'héritage**
- **Les classes abstraites**
- **Les interfaces**
- **Le polymorphisme**
- **Les exceptions**



Jour 3

- **Introduction à la création d'interfaces graphiques**
- **Les conteneurs**
- **Les champs de texte et boutons**
- **Gérer les évènements**
- **Les collections et la généricité**
- **Les énumérations**
- **Déployer une application Java**

**Pratiquez sur ordinateur :**

Chaque jour, environ la moitié du temps de formation est dédiée aux exercices et aux travaux pratiques sur ordinateur

Intervenants

**Matthieu Denis**

Formateur et développeur web expérimenté, Matthieu Denis intervient depuis des années auprès de centres de formation et d'écoles supérieures en informatique.

Son expertise couvre l'ensemble du domaine du développement de sites web et de l'infographie.

**Mathieu Nebra**

Mathieu Nebra est ingénieur EFREI et fondateur du Site du Zéro, la référence des cours pour débutants en ligne avec plusieurs millions de visites par mois.

Il est également l'auteur de plusieurs ouvrages sur l'informatique qui sont tous des best-sellers. Les thématiques abordées vont de la création de sites web à la programmation.



Programme de la journée

Nombre de personnes

Le groupe de formation se compose de 8 personnes maximum.

Horaires et repas

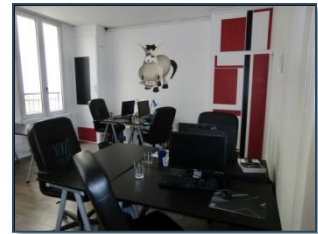
La formation se déroule de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30 avec une pause d'1h30 pour le repas.

Un petit déjeuner est offert le matin au début de la formation.

Outils à disposition

La salle de formation est équipée d'un écran de vidéo-projection ainsi que d'ordinateurs connectés à Internet, à raison d'un poste par stagiaire.

Les diapositives de la présentation théorique et une feuille de résumé sont mises à la disposition des stagiaires pour la réalisation des travaux pratiques.



Contact

**Simple IT**

23 Rue Le Peletier
75009 Paris
France

Tél : +33 (0)1 80 88 80 50
Fax : +33 (0)1 80 88 80 31
Site web : www.simple-it.fr
Email : formations@simple-it.fr

